Figur	Arlinn NiAelfin
Spieler	

Typ	Heilerin	Spezialisierung		Grad	3
Herkunft	Alba	Glaube	Xan	Stand	Adel

Alter	23	Gestalt	schlank	Gewicht	52	Körpergröße	163

Weitere Merkmale		Spezies	Mensch

St	43	Gs	96	Gw	77	Ko	73	In	98
Zt	100	Au	94	pA	95	Sb	55	Wk	61
B	24	KAW	4			GG	5	SG	3

persönlicher Bonus für

Ausdauer	Schaden	Angriff	Abwehr	Zauber
2	2	2	0	4

persönlicher Zauberbonus für

psyZR	phsZR	phkZR
3	3	0

LP	12
AP	19

Berufe	

Die Sinne	EW
Sehen (+8)	+10
Schmecken (+8)	+8
Hören (+8)	+8
Tasten (+8)	+8
Riechen (+8)	+8
Sechster Sinn	+4

Naturgegebene Fertigkeiten			
Raufen	+6	+8	
Abwehr	+12	+12	(& Schild =)
Zaubern	+12	+16	
Resistenz	+ 18 / 18 / 15		

Waffe	EW	Schaden		
Dolch	+7	1	W6	-1
Dolch (+1/+1)	+8	1	W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
Schild	+			
	+			

erlernte und angeborene Fähigkeiten

Fertigkeit	EW
Nachtsicht	+8
Erste Hilfe	+9
Kräuterkunde	+7
Lesen von Zauberschrift	+14
Musizieren	+13
Heilkunde	+5

Allgemeine Fähigkeiten

Akrobatik (Gw)	+8		Schlösser öff. (Gs)	+0	
Balancieren (Gw)	+8		Schwimmen (Gw)	+3	
Baukunde (In31)	+0		Seilkunst (Gs)	+4	
Beredsamkeit (pA)	+3		Singen (pA)	+4	
Beschatten (Gw)	+3		Springen (St)	+8	
Erzählen (In)	+4		Spurenlesen (In)	+0	
Fallenstellen (Gs)	+1		Stehlen (Gs)	+3	
Fallenmechanik (Gs)	+0		Suchen (In)	+3	
Fangen (Gs)	+8		Tanzen (Gw)	+8	
Geh.mech. öffnen (In)	+1		Tarnen (Gw)	+3	+4
Geländelauf (Gw)	+8		Tauchen (Ko)	+9	
Kampftaktik (pA)	+5		Tierkunde (In)	+0	
Klettern (St)	+8		Trinken (Ko)	+	
Landeskunde (In)	+8		Überleben (In)	+6	
Menschenkennt. (In)	+3	+7	Verbergen (In)	+3	
Meucheln (Gs)	+6		Verführen (pA)	+3	
Naturkunde (In)	+0		Verhören (pA)	+3	
Pflanzenkunde (In)	+0		Verkleiden (Gs)	+5	
Reiten (Gw)	+5		Wagenlenken (Gs)	+3	
Rudern (St)	+3		Wahrnehmung (In)	+2	
Sagenkunde (In)	+0	+4	Werfen (Gs)	+4	
Schleichen (Gw)	+3		Winden (Gw)	+0	
Schlittenfahren (Gs)	+3		Zauberkunde (In)	+0	+7

Grundkenntnisse in

ESchwert	☐	Kettenwaffe	☐
Stichwaffe	☒	Bogen	☐
ESchlagwaffe	☐	Armbrust	☐
Spießwaffe	☐	Schleuder	☐
ZSchwert	☐	Wurfspieß	☐
ZSchlagwaffe	☐	WSchlagwaffe	☐
Stangenwaffe	☐	Schild	☐

Rüstungsklasse	auf LP Verlust
LR	-2
Details	
Lederrüstung	

Sprachen (Sprechen/Schreiben)	EW	EW
Albisch	+13	+13
Erainisch	+13	+13
Eldalyn	+13	+13
Comentang	+10	+10
Hochcoraniaid	+13	+13
Gnomenon	+6	+0

© by Stefan Brutscher Version 1.02 http://www.midgard-site.de