Figur	
Spieler	

Typ		Spezialisierung		Grad	
Herkunft		Glaube		Stand	

Alter		Gestalt		Gewicht		Körpergröße	

Weitere Merkmale		Spezies	

St		Gs		Gw		Ko		In	
Zt		Au		pA		Sb		Wk	
B		KAW				GG		SG	

persönlicher Bonus für

Ausdauer	Schaden	Angriff	Abwehr	Zauber

persönlicher Zauberbonus für

psyZR	phsZR	phkZR

LP																		
AP																		

Berufe	

Die Sinne	EW
Sehen (+8)	+
Schmecken (+8)	+
Hören (+8)	+
Tasten (+8)	+
Riechen (+8)	+
Sechster Sinn	+

Naturgegebene Fertigkeiten			
Raufen	+	+	
Abwehr	+	+	(& Schild =)
Zaubern	+	+	
Resistenz	+	/	/

Waffe	EW	Schaden		
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
	+		W6	
Schild	+			
	+			

erlernte und angeborene Fähigkeiten

Fertigkeit	*EW*