| Figur | |
|---|---|
| Spieler | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Typ | | Spezialisierung | | Grad | |
| Herkunft | | Glaube | | Stand | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Alter | | Gestalt | | Gewicht | | Körpergröße | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Weitere Merkmale | | Göttliche Gnade (GG) | |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| St | | Gs | | Gw | | Ko | | In | |
| Zt | | B | | Au | | pA | | Sb | |
| | | | | KAW | | WLW | | GiT | |

**persönlicher Bonus für**

| Ausdauer | Schaden | Angriff | Abwehr | Zauber |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |

**persönlicher Zauberbonus für**

| psyZR | phsZR | phkZR |
|---|---|---|
| | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LP | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| AP | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|---|---|
| Berufe | |
| Sprachen | |

| Datum | GFP | KEP | ZEP | AEP | Geld |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| Waffe | EW | Schaden | | |
|---|---|---|---|---|
| | + | | W6 | |
| | + | | W6 | |
| | + | | W6 | |
| | + | | W6 | |
| | + | | W6 | |
| | + | | W6 | |
| | + | | W6 | |
| | + | | W6 | |
| Schild | + | | | |
| | + | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Abwehr | + | + | (& Schild = ) |
| Zaubern | + | + | |
| Resistenz | + / / | | |

erlernte und angeborene Fähigkeiten

| *Fertigkeit* | *EW* |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## *Allgemeine Fähigkeiten*

| | | | |
|---|---|---|---|
| Balancieren | +8 | Rudern | +3 |
| Beredsamkeit | +3 | Schleichen | +3 |
| Beschatten | +3 | Schlittenfahren | +3 |
| Betäuben | +6 | Schlösser öffnen | +0 |
| Fallen | +3 | Schwimmen | +3 |
| Fallen entdecken | +0 | Sehen | +8 |
| Fallen entsch. | +0 | Seilkunst | +4 |
| Fallenstellen | +1 | Springen | +8 |
| Fangen | +8 | Spurenlesen | +0 |
| Geh.mech. öffnen | +1 | Stehlen | +3 |
| Geländelauf | +8 | Tarnen | +3 |
| Horchen | +2 | Tauchen | +9 |
| Hören | +8 | Überleben | +6 |
| Kanufahren | +3 | Verführen | +3 |
| Klettern | +8 | Verhören | +3 |
| Landeskunde | +6 | Verkleiden | +5 |
| Meucheln | +0 | Wagenlenken | +3 |
| Raufen | +4 | Wahrnehmen | +2 |
| Reiten | +5 | Winden | +0 |

## *Grundkenntnisse in*

| | | | |
|---|---|---|---|
| ESchwert | ☐ | Kettenwaffe | ☐ |
| Stichwaffe | ☐ | Bogen | ☐ |
| ESchlagwaffe | ☐ | Armbrust | ☐ |
| Spießwaffe | ☐ | Schleuder | ☐ |
| ZSchwert | ☐ | Wurfspieß | ☐ |
| ZSchlagwaffe | ☐ | WSchlagwaffe | ☐ |
| Stangenwaffe | ☐ | Schild | ☐ |

| Rüstungsklasse | auf LP Verlust |
|---|---|
| | - |
| **Details** | |
| | |

| *Waffenfertigkeiten* | *EW* |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

© 2001 by Stefan Brutscher V 3.1